Caso de Uso [Visualizar Programa] - App. Móvil

Sistema VASPA

VASPA Team

Nicolás Sartini



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 4](#_Toc52887705)

[Actores del CU 4](#_Toc52887706)

[Flujo de Eventos Normal 4](#_Toc52887707)

[Poscondiciones 4](#_Toc52887708)

[Flujo de Eventos Alternativo 4](#_Toc52887709)

[Diagramas Asociados 5](#_Toc52887710)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc52887711)

[Diagrama de Secuencia 5](#_Toc52887712)

Caso de Uso [Visualizar Programa] - App. Móvil

Descripción

Permitir al Invitado visualizar el programa (documento .PDF).

Actores del CU

Invitado.

Flujo de Eventos Normal

1. Se presenta al invitado, la pantalla principal de la aplicación móvil.
2. El invitado presiona el logo “VASPA”.
3. El sistema despliega la pantalla “Seleccionar Carrera-Plan” con el listado de todas las carreras junto a sus planes correspondientes que se encuentran en la UNPA - UARG.
4. El invitado selecciona la carrera-plan correspondiente del listado o bien filtra por su nombre o año.
5. El sistema despliega la pantalla “Seleccionar Asignatura” con el listado de todas las asignaturas correspondientes a la carrera-plan seleccionados.
6. El invitado selecciona una asignatura del listado o bien filtra por su nombre.
7. El sistema despliega la pantalla "Seleccionar Año de Programa" con el listado de los años al que corresponde un programa.
8. El invitado selecciona el año del programa que desea visualizar.
9. El invitado visualiza el programa seleccionado.

Poscondiciones

El sistema muestra el programa .PDF y queda a la espera de una acción.

Flujo de Eventos Alternativo

Excepción 1 Programa No disponible:

7.1 La aplicación solamente mostrará los años de los programas que se encuentran disponibles en el sistema (cargados en la Base de Datos).

Excepción 2:

El invitado cancele la operación, saliendo de la aplicación móvil.

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso

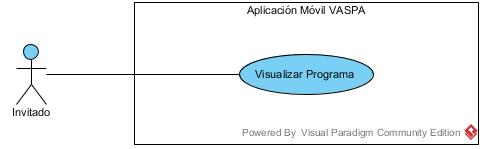


Diagrama de Secuencia

[En el diagrama de secuencia se muestra la interacción de los objetos que componen un sistema de forma temporal.

Un diagrama de secuencia muestra la interacción de un conjunto de objetos en una aplicación a través del tiempo y se modela para cada método de la clase]

